Les Secrets de la Comté

Les hobbits

Les Hobbits

Les Hobbits, également appelés Semi-hommes ou Periannath, sont un des peuples de la Terre du Milieu créé par J. R. R. Tolkien. Ils apparaissent pour la première fois dans le roman Le Hobbit mais leur histoire est principalement racontée dans Le Seigneur des Anneaux. Dans ce livre, plusieurs chapitres leur sont dédiés, racontant leur histoires et leurs moeurs. Tolkien a ajouté dans une lettre qu'ils sont très apparentés aux hommes, mais sont pacifiques.

Les Hobbits se caractérisent par leur petite taille, les poils sur leurs pieds (la plante de leurs pieds est également recouverte de cuir naturel), leurs oreilles légèrement pointues et leur visage rubicond. Avant d'arriver dans la Comté au milieu du Troisième Age, ils vivaient dans les vallées de l'Anduin, où ils se divisaient en trois branches : les Pâles, les Forts et les Pieds velus. Il ne s'interressent que peu à ce qui est au-dehors de la Comté, et vivent en paix jusqu'aux évènements du Seigneur des Anneaux. Ils sont toujours prêt à s'amuser et

à faire la fête, ou bien à aller boire dans une auberge. Leur vie est principalement paysanne, où chacun n'hésite pas à s'entraider. Ils ont une peur naturelle de l'eau.

Voici quelques hobbits remarquables :

Frodon Sacquet. Connu pour son rôle à travers la Guerre de l'Anneau. Il permit de détruire l'Anneau et d'arrêter le mal causé par Sauron. Il quitte la Terre du Milieu avec son oncle vers le Valinor.

Bilbon Sacquet. Il quitte Cul-de-Sac pour aider Thorin à récupérer son royaume. Il revient chargé d'or et de présents. Il re-disparait mystérieusement le soir de son anniversaire pour aller à Fondcombe.

Samsagace Gamegie . Aide Frodon à détruire l'Anneau. Il l'accompagne de la Comté au Mordor.

Peregrin Touque. Il a un rôle dans la Guerre de l'Anneau, il voit Sauron dans le Pa-

lantir. Réussit avec son cousin à mener les Ents contre Isengard. Il empêche la mort de Faramir.

Meriadoc Brandebouc. Il mène les Ents contre Isengard. Devenut écuyer du Rohan, il tue le Roi-sorcier d'Angmar.

La Comté fût fondée en 1601 T.A, après une demande au roi du Gondor de peupler le nord de l'Eriador. Il accepta sous trois conditions : que les Hobbits reconnaissent le roi; qu'ils aident les messagers et qu'ils entretiennent ponts et routes. Au fil des années, ils ne s'occupèrent plus du monde extérieur. Ils furent protégés d'attaque par les Rôdeurs. Mais en 2911 T.A, des Orques essayèrent d'envahir la Comté. Un groupe de Hobbit les combatit, mené par Bandrobas Touque. Puis, en 3018-3019 T.A eurent lieu les événements de l'Anneau. Saroumane réussit à s'emparer de la Comté, mais y fût tué par Grima. L'année 3020 T.A fût la plus prospère de toute : les récoltes furent bonnes, les vins de cette année fameux et il y eu beacoup d'enfants.

Les Anneaux de Pouvoir

Après la chute de Morgoth, Sauron demanda le pardon des Valar, mais revint sur sa promesse de se soumettre au jugement et s'enfuit. Pendant le Second Age, il se présenta, déguisé dans une belle forme se nommant Annatar, « le dispensateur », aux dirigeants restants des Eldar en Terre du Milieu et leur offrit son aide. Galadriel, Gil-Galad et Círdan se méfiaient de lui, mais il fut bien accueilli par les forgerons de l'Eregion, qui étaient désireux d'accroitre leurs connaissances et leurs techniques de réalisation. La fabrication des Anneaux de Pouvoir débuta autour des années 1500 du Second Age. Les Sept anneaux et les Neuf anneaux furent forgés par les elfes avec l'assistance immédiate de Sauron. Les Trois anneaux, les plus grands des anneaux elfiques, furent forgés par Celebrimbor, petit-fils de Fëanor et chef de la Guilde des Forgerons de Joyaux (Gwaith-i-Mírdain). Il accomplit la tâche seul, sans l'aide de Sauron, mais avec les connaissances obtenues de lui, et les compléta autour de l'année 1590. Il est également fortement sous-entendu que de nombreux autres anneaux mineurs ont été forgés avec des pouvoirs limités et non précisés.

Vers 1600 S.A., Sauron forgea alors en secret, dans les profondeurs de l'Orodruin, un anneau, l'Anneau unique, plus puissant que tous les autres en lui insufflant une bonne partie de son pouvoir. Il était destiné à dominer les autres anneaux et leurs pouvoirs, d'ouvrir leurs pensées et leurs volontés à sa vue et son contrôle. Dès qu'il le passa à son doigt, les elfes de l'Eregion en eurent conscience. Ils comprirent qu'ils avaient été dupés. Alors, ils enlevèrent et cachèrent tous les anneaux. Celebrimbor envoya Nenya à Galadriel, en Lórien, et fit parvenir Narya et Vilya à Gil-galad, souverain du Lindon.

Lorsqu'il apprit cela, Sauron leva des troupes et, quittant le Mordor, se jeta sur l'Eregion qu'il ravagea environ 90 ans plus tard. Il s'empara des Neuf et, en torturant Celebrimbor, apprit de lui où étaient cachés les Sept, mais l'elfe ne lui révéla pas où se trouvaient les Trois. Sauron le tua et se servit de son corps comme étendard. Il fut finalement vaincu en 1700 S.A. par une puissante armada envoyée par les Númenóréens, et dut se réfugier dans l'Est.

On ignore précisément quand Sauron distribua les Sept aux Nains et les Neuf aux Hommes. Toujours est-il que, si les Nains se révélèrent impossible à soumettre, les Hommes furent aisément dominés : les neuf seigneurs qui reçurent un anneau s'en servirent pour accroître leur pouvoir, mais l'un après l'autre, ils basculèrent dans le royaume des ombres, devenant des spectres entièrement soumis à la volonté de Sauron : les Nazgûl. Leur première apparition eut lieu aux alentours de 2250 S.A.

La Moria

La Moria est fondée par Durin Trompe-la-Mort, l'un des Sept Pères des Nains, qui s'établit dans les cavernes naturelles qui surplombent le Kheled-zâram, le « lac du miroir », sur le versant oriental des Monts Brumeux. Ses successeurs étendirent la cité vers l'ouest, suivant la veine de mithril qui s'enfonce sous le Caradhras, jusqu'à atteindre l'autre versant des Monts Brumeux.

La Moria connait son apogée durant la première moitié du Second Age, grâce à l'afflux de réfugiés de Nogrod et Belegost, cités naines des Montagnes Bleues abandonnées lors de la destruction du Beleriand, ainsi que grâce aux échanges réalisés avec les Noldor qui peuplent alors l'Eregion. La porte ouest de la Moria témoigne de cette amitié : elle est réalisée avec l'aide des forgerons d'Eregion, et on peut y lire le nom de l'Elfe Celebrimbor.

Lorsque Sauron détruit le royaume d'Eregion, en 1699 S.A., ce n'est que grâce à l'armée

naine qui envoya Durin III qui Elrond parvint à s'échapper pour fonder le refuge caché de Fondcombe. Quand les forces du Mordor abandonnent la poursuite d'Elrond pour se retourner contre la Moria, ils trouvent ses portes hermétiquement closes ; de là date la profonde inimitié que Sauron voue aux Nains5. Ceux-ci combattent encore le Mordor aux côtés de Gil-galad et Elendil lors de la guerre de la Dernière Alliance, qui conclut le Second Age6.

En creusant de plus en plus profondément pour suivre la veine de mithril, les Nains libèrent accidentellement, en l'an 1980 du Troisième Age, un Balrog, puissante créature maléfique qui s'était terrée là après la chute de Morgoth, à la fin du Premier Age. Les Nains doivent fuir la Moria après la mort de leurs rois Durin VI et Náin Ier, et ses galeries sont peu à peu occupées par des Orques envoyés par Sauron.

La grande guerre des Nains et des Orques (2993 – 2999 T.A.) aboutit à l'éradication presque totale des Orques des Monts Brumeux. Thráin II, l'héritier légitime de Durin, veut en profiter pour réoccuper la Moria, mais son cousin Dáin lui rappelle la menace du Balrog :

« Mais nous n'entrerons pas à Khazad-dûm ; et toi non plus, tu n'entreras pas à Khazad-dûm. Je suis le seul dont le regard ait percé l'Ombre de la Porte. Au-delà de cette Ombre, elle est là, qui toujours t'attend : la Malédiction de Durin. Il faudra que le monde subisse de grands changements et que s'érige un pouvoir autre que le nôtre avant que le Peuple de Durin puisse de nouveau occuper la Moriay. »

En 2989 T.A., Balin y conduit néanmoins une troupe de nains pour tenter de la reprendre. Après avoir remporté de premiers succès contre les Orques, il prend le titre de seigneur de la Moria, mais cette tentative s'achève sur un désastre, et en l'espace de cinq ans, tous les nains sont tués. Le Balrog n'est vaincu qu'à l'issue d'un duel contre Gandalf le Gris, en janvier 3019.

Au Quatrième Age, Durin VII, descendant de Thorin III Heaume-de-Pierre conduisit les siens en Moria et restaura la gloire de Khazad-dûm.

Les Ents

Ce sont les esprits de la forêt, des créatures à l'apparence d'arbres qui font probablement partie des peuples les plus anciens de la Terre du Milieu. Leur nom provient du vieil anglais, où le terme ent désigne un « géant », dans le sens d'une race mystérieuse à laquelle on attribuait toute sorte de travaux antiques gigantesques.

Ils sont créés par Iluvatar suite à une suggestion de Yavanna, créatrice des choses qui poussent, attristée de voir ses enfants ne pouvant se défendre contre les autres peuples de la Terre du Milieu. Quoique n'étant pas des guerriers, ils ont pour rôle de protéger les forêts de la Terre du Milieu des Orques ou autres créatures envahissantes. Cependant, à la fin du Troisième Age, les Ents ne subsistent plus que dans la forêt de Fangorn (à la frontière du Rohan). Ils ne prennent pas de décisions rapides et sont lents de tempérament, mais peuvent être des adversaires redoutables, comme le montre leur attaque sur l'Isengard, qui réduit à néant les forces de Saroumane.

La langue entique est différente de toutes les autres : lente, sonore, répétitive et très nuancée, si bien que personne d'autre qu'eux-mêmes ne peut la parler ; étant très longue, les Ents la parlent aussi très peu entre eux. Les Elfes ont appris aux Ents leur langue afin de pouvoir communiquer avec eux. Les Ents, très doués dans l'apprentissage de toute langue, montrent une affection particulière pour le quenya.

Les trois plus vieux Ents de la Terre du Milieu sont Fangorn (Sylvebarbe), Finglas (Boucleseuilles, Leaflock) et Fladrif (Peaurude, Skinbark). À la fin du Troisième Age, Finglas, devenu somnolent, ne se déplace plus guère et ressemble de plus en plus à un véritable arbre. Fladrif demeure à l'ouest de l'Isengard, et lorsque Saroumane accroit sa puissance, il est blessé par des Orques, qui coupent en nombre ses arbres favoris. Il se retranche sur les sommets, parmi les bouleaux, et refuse d'en descendre, même lorsque les Ents partent en guerre contre l'Isengard.

L'aspect des Ents peut varier de manière considérable selon l'essence d'arbre à laquelle ils s'identifient. On peut néanmoins observer certaines constantes physiques, telles que la peau pareille à de l'écorce, et la barbe ou la chevelure semblables à des rameaux de branches broussailleuses. Les plus jeunes d'entre eux semblent présenter des caractéristiques moins végétales, à l'exemple des lèvres rouges de l'impétueux Vifsorbier.

Contrairement aux Ents mâles, qui aimaient les forêts, les Ents-femmes préféraient les champs et les arbres fruitiers : si les premiers étaient attachés à Oromë, les secondes l'étaient à Yavanna. C'est pour cette raison qu'elles quittèrent la forêt de Fangorn et s'installèrent dans les environs des Méandres de l'Anduin. Elles y installèrent de sublimes jardins et y apprirent l'agriculture aux Hommes. Au cours du Troisième Age, les Ents mâles cherchèrent vainement à retrouver les Ents-femmes. Sans elles, ils ne pouvaient plus produire d'Entures, leurs « enfants », et leur population stagna puis se mit à décroître irrévocablement.

Les Nains

Les Nains sont des créatures humanoïdes de petite taille, vraisemblablement entre quatre et cinq pieds de haut (entre 1 mètre 20 et 1 mètre 50). Ils sont robustes, font d'excellents combattants et sont dotés d'une grande résistance à la faim et à la douleur. Leur espérance de vie moyenne est de deux cent cinquante ans. Un aspect important de leur physique est leur barbe, qu'ils ne rasent jamais et qui est portée par les hommes comme par les femmes.

Les Nains sont un peuple fier, renfermé et secret, mais il leur arrive d'enseigner leur savoir à d'autres peuples avec lesquels ils entretiennent de bonnes relations, le plus souvent commerciales. C'est le cas des Elfes Gris de Beleriand au Premier Age ou des Hommes du Rhovanion au Second Age. Puisqu'ils vivent essentiellement sous terre, les Nains sont peu férus d'agriculture et d'élevage, préférant commercer avec les autres races pour obtenir ces biens. Ils sont dits être des amis loyaux, mais des adversaires rancuniers et tenaces, qui n'oublient jamais ni une insulte, ni une bonne action. Leur avarice est également réputée et forme l'un de

leurs points faibles, par lequel ils sont corruptibles, comme le montre l'exemple des Anneaux de Pouvoir. Les Nains sont réputés pour leur prédilection pour la hache, mais ils emploient également des épées et des arcs.

Quelques nains célèbres :

Balin est l'ancien protecteur de la Moria, car il est tombé entouré de ses fidèles gardes khâzad morts et d'un tas épais de gobelins. En effet, même si Balin est un nain plutôt robuste et un redoutable guerrier, il n'a rien pu faire contre un troll et un balrog réunis. Son journal quotidien traduit l'intensité des combats et le plus grans ennemi du guerrier : l'attente. D'ailleurs c'est l'auteur de la tristement célèbre phrase : "Ils ont un troll des cavernes avec eux !"

Petit, grincheux, et barbu, ce sont les trois adjectifs qui caractérisent le mieux le nain Gimli, fils de l'honorable Gloïn. On peut aussi rajouter que le maître nain est un véritable dur à cuir et qu'il ne lâche absolument rien au combat avec sa hache à double tranchant d'excellente facture. Il

est en perpétuelle compétition avec son compère Legolas, qui dispose d'un précieux avantage: celui de pouvoir abattre des ennemis bien avant lui grâce à son arc. Malgré tout, Gimli déteste aussi les arbres beaucoup plus que les elfes : Legolas a de la chance...

Thorin est un nain fier qui ne cache pas ses nobles origines. Il apparait surtout dans Bilbon le Hobbit, lorsqu'il s'accompagne de Bilbon et de quelques autres nains pour une formidable aventure ayant pour but d'arracher des griffes du Dragon Smaug le trésor qui lui appartient légitiment. Le maitre nain respire l'honneur et l'orgueil de sa race. Sa naissance lui oblige d'éviter les gaillardises de ses compagnons nains : alors que les autres compagnons nains s'attachent à boire de la bière et manger des gâteaux abondamment, lui préfère rester au coin du feu pour fumer la pipe et discuter au calme avec son ami Gandalf, entre sages.

Le Roi Sorcier d'Angmar

Comme les autres Nazgûl, le Roi-Sorcier était à l'origine un homme qui vivait quelque part en Terre du Milieu ou plus probablement à Númenor, au Second Age. Avide de pouvoir, il accepta de bonne grâce l'anneau que lui offrit Sauron. Grâce à lui, il gagna puissance, gloire et richesse, mais en contrepartie, il finit par devenir le serviteur de Sauron, comme les huit autres Nazgûl. « La nuit marchait avec eux, et la mort criait par leur bouche » .

Après la défaite de Sauron face à la Dernière Alliance, le Roi-Sorcier et ses huit semblables disparurent, tout comme leur maître. On les crut disparus à jamais, mais ce n'était pas le cas. Vers l'an 1300 du Troisième Age, les Nazgûl réapparurent, et le Roi-Sorcier s'établit au nord, en Angmar, où il fonda un royaume maléfique peuplé d'Orques et d'Hommes mauvais, et où il s'installa dans la forteresse de Carn Dûm. Il s'appliqua à la tâche de détruire les royaumes des Dúnedain en Eriador, lançant de fréquentes attaques et semant la discorde entre eux. Le Rhudaur se soumit le premier et devint un pantin entre

ses mains (v. 1350) ; quelques années plus tard, le Cardolan fut détruit et ses habitants dispersés. Le dernier à tomber fut l'Arthedain, en 1974, et lorsqu'il entra dans la capitale du royaume déchu, Fornost, son triomphe paraissait complet.

Pourtant, ses armées furent vaincues l'année suivante par une coalition des Elfes du Lindon et des Hommes du Gondor. C'est à ce moment-là que Glorfindel énonça sa célèbre prophétie, disant que le Roi-Sorcier ne périrait pas de main d'homme. Le Roi-Sorcier revint donc au Mordor, et quelques années plus tard, les Nazgûl assiégèrent la cité de Minas Ithil, au Gondor. Celle-ci tomba après deux années d'un siège difficile (2000 – 2002), et elle devint Minas Morgul, Tour de la Sorcellerie et quartier général des Nazgûl.

Le Roi-Sorcier joua un rôle important lors de la guerre de l'Anneau, puisqu'il commandait les troupes qui devaient attaquer le Gondor. Il participa donc à la bataille des Champs du Pelennor, où il devait finalement rencontrer son destin : il fut tué par Éowyn de Rohan, nièce du roi Théoden, aidée du Hobbit Merry. Ainsi s'accomplit la prophétie de Glorfindel.

Les Uruk-hai

Les Uruk-hai sont plus forts que les Orques de base, et capables de combattre et de se déplacer en plein jour.

Bien qu'ils soient l'œuvre de Sauron et commencent à parcourir la Terre du Milieu en 2475 du Troisième Age (vers la fin du règne de l'intendant Denethor Ier) avec leur apparition la première fois en Ithilien et leur assaut destructeur sur Osgiliath, ils furent également employés par Saroumane. Ainsi, un détachement d'éclaireurs Uruk-haï de Saroumane attaqua la Communauté de l'Anneau à Amon Hen et fut responsable de la mort de Boromir ainsi que de l'enlèvement de Merry et Pippin.

Très liés au sein d'une même compagnie, les Uruk-hai sont cependant hostiles aux autres Orques, avec lesquels ils se battent à la moindre occasion pour affirmer leurs supériorité face aux troupes de Sauron ; c'est d'ailleurs cela qui permit à Merry et Pippin, dans l'intrigue du

Seigneur des anneaux, de s'échapper : ils auraient été conduits directement en Isengard si les Orques du Mordor n'avaient pas insisté sur la pause près de Fangorn (ce qui permit aux Rohirrim de les massacrer). Frodon et Sam, quant à eux, réussirent à s'échapper de la tour de Cirith Ungol grâce à un combat survenu entre les compagnies de Cirith Ungol et de Minas Morgul au sujet de la cotte de mailles de mithril portée par Frodon.

Ils sont pourvus de grandes lances, de longue épées noires et d'arc aux flèches empoisonnées. Ils chevauchent des loups géants appelés ouargues et portent de lourdes armures noires et des casques qui recouvrent leurs visages. Leur peau est aussi très dure à transpercer.

La communauté de l'Anneau

La Communauté de l'Anneau Note 1 (Fellowship of the Ring), est la troupe formée de neuf personnes qui est chargée d'amener l'Anneau unique vers la Montagne du Destin en Mordor.

Elle est composée pour les Hobbits de Frodon Sacquet, le Porteur de l'Anneau; Samsagace Gamegie, qui accompagne Frodon tout le long du récit; Peregrin Touque et Meriadoc Brandebouc. Pour les Hommes : Aragorn, héritier du trône de Gondor et d'Arnor et Boromir, fils de Denethor l'Intendant du Gondor. Pour les Elfes : Legolas, fils de Thranduil, roi des elfes sylvains de la Forêt Noire, pour les Nains : Gimli, fils de Glöin. Et Gandalf, Istar.

La compagnie commence son voyage à Fondcombe et longe les Monts Brumeux en comptant passer par la Trouée du Rohan. Ils repoussent les loups avant d'être repérés par les Cré-

bains du Pays de Dun envoyés par Saroumane. Ils décident alors de traverser le col de Caradhras mais là aussi sont stoppés par les maléfices du magicien de l'Isengard. Ils décident alors de passer par les mines de la Moria.

Acculée, la compagnie décide de traverser les ténèbres de la Moria. C'est là qu'ils découvriront le tombeau de Balin, cousin de Gimli. Ils seront poursuivis par les Gobelins puis par un Balrog qui entrainera Gandalf dans le gouffre qu'enjambe le pont de Khazad-dûm.

La Communauté s'arrête ensuite en Lothlórien, accueillie par la Dame Galadriel. Là, ils

se virent offrir le pain de route elfique en grande quantité, le Lembas. Ils passèrent devant l'Argonath, et ils longèrent le fleuve jusqu'à l'Amon Hen.

La dissolution de la Communauté commence au-dessus de l'abîme du pont de Khazad-dûm. Gandalf est entraîné dans le gouffre de Durin jusqu'aux fondements de la pierre.

Plus tard, à la frontière du Gondor sur l'Amon Hen, Boromir tente de s'emparer de l'anneau et Frodon se rend compte du danger que lui-même représente pour les autres membres de la Communauté. Il décide de continuer le chemin seul, mais Maître Sam le rejoint. Merry et Pippin sont capturés par les Uruk-hai de Saroumane ; Boromir meurt en tentant de les sauver. Aragorn, Legolas et Gimli décident de poursuivre les Orques.

Bilbon Sacquet

Bilbon Sacquet, né le 22 septembre 1290 dans le calendrier de la Comté, est le fils unique de Bungon Sacquet et de Belladonna Touque. Il hérite de la propriété de Cul-de-Sac et du titre de chef de la famille Sacquet après la mort de ses parents (son père meurt en 1326 et sa mère en 1334)[1]. Bien qu'il reste célibataire, il acquiert une réputation de hobbit sérieux et raisonnable.

La disparition subite de Bilbon et sa réapparition non moins subite ont eu des conséquences durables sur sa réputation parmi les autres hobbits de la Comté, qui le considèrent dès lors comme un riche excentrique : la rumeur veut que d'innombrables trésors soient enterrés dans les tunnels de Cul-de-Sac. En outre, bien que Bilbon ne l'utilise qu'avec parcimonie, l'Anneau unique exerce son influence sur lui, et il ne semble pas vieillir malgré le passage des années – c'est l'un des indices qui met la puce à l'oreille de Gandalf quant à la réelle nature de « l'anneau magique ».

En 1389, Bilbon adopte son jeune cousin Frodon comme héritier, au grand dam des Sacquet de Besace. Tous deux vivent en célibataires à Cul-de-Sac et célèbrent chaque année leur anniversaire commun : Frodon, comme Bilbon, est né un 22 septembre. Pour son 111ème anniversaire, en 1401, Bilbon organise une réception particulièrement grandiose, au terme de laquelle il annonce son départ de la Comté. Il s'éclipse de la fête grâce à l'Anneau et, au moment de partir, hésite à le garder pour lui. Avec l'aide de Gandalf, il finit néanmoins par le laisser à Frodon, avec Cul-de-Sac et le reste de ses biens.

Installé à Fondcombe, Bilbon poursuit la rédaction de ses mémoires, mais écrit également des poèmes et des ouvrages érudits, dont des « Traductions de l'Elfique ». Il participe au Conseil d'Elrond en 1419 et se propose pour mener à bien la destruction de l'Anneau, mais la tâche est finalement confiée à Frodon. Bilbon lui offre alors Dard et sa cotte de mithril. Au terme du Troisième Age, il accompagne les Porteurs des Anneaux (Elrond, Gandalf, Galadriel et Frodon) au-delà de la Mer, vers les Terres Immortelles ; il est alors âgé de 131 ans, un record pour un hobbit.